Connect the Paper

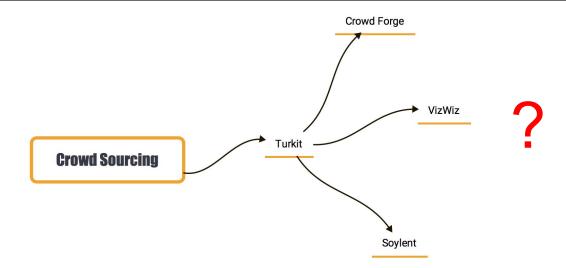
Team KimChoSun

Every research is connected to each other.



It is very important for researchers to understand

"How each research is connected to each other"



In CS492...

- 1. Introduction to Crowdsourcing and human computation
- 2. Technique: programming paradigm and quality control
 - 3. Design: Workflow and task decomposition

Existing solution (Sematic Scholor)

1. lacks the context of each connections

2. only shows microscopic view of connections between papers.





Such tasks require Human Computation.



Tasks & Requirements

Task 1: Users want a platform that can guide his/her through his/her paper finding process.

- The platform provides rich expressions and visualizations of relations.

Task 2: Authors add their paper on the platform making connections to other papers.

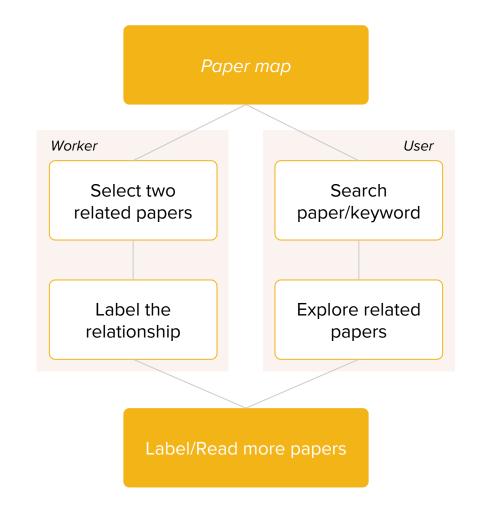
- The platform provides an upload and labeling feature.

Task 3: Crowds voluntarily connect papers.

- The platform needs strong motivation systems.

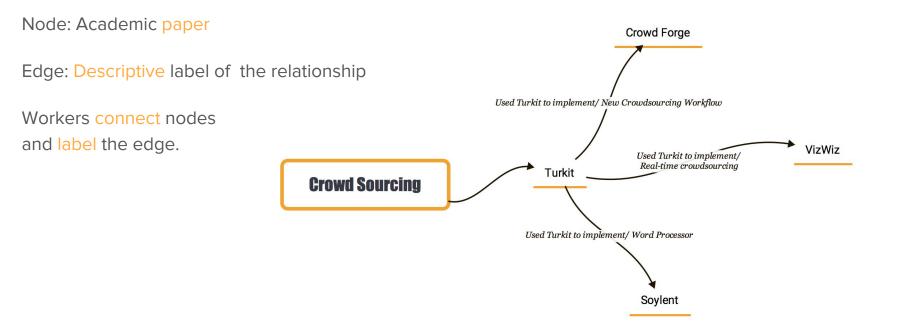
Crowdsource readers to

describe how papers are related to one another



How it works

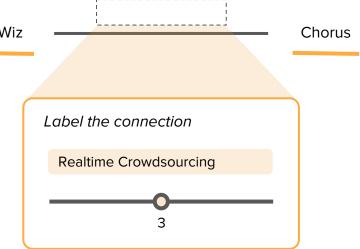
Paper Map



Label

Two attributes:

- Description : in natural language / above edge VizWiz
- Relativity : 1-5 scale / edge opacity



Voting

Aggregation + Quality Control

Multiple labels on one edge

- On the map: the most voted label
- Expand : all labels sorted by number of votes

VizWiz	_	Realtime Crowdsour	_	Chorus	
	٨	Nore labels			
		Realtime Crowdsourcing	+12 -0		
		Crowdsourcing	+2 -0		
		Cool papers	+0 -15		
		•			
		•			

Contribution to academia

Advertisement for scholars

Gamification & reputation system

Gamified Reputation System - Ranking

Motivation + Quality Control

Users

- Earn scores for labeling

Scholars / Papers

- # of labels on their works
- Encourage competition

Scoreboard					
	Name	Score			
1	Hyunsung	56750			
2	Hoon	45020			
3	Juho	20700			



Gamified Reputation System - Badges

Badges

When user accomplishes a mission

of labels in total / research field / scholar

- "Niels Bohr expert"
- "Crowdsourcing expert"

Feeling of achievement

Pad 🕈			8:49 PM Me		4 \$ 100% -
Badge Collection					••••
C) (A	\bigcirc
Nibble	е н	igh Noon	Weekend Warrior	The Closer	Repeat Listener
		2°	X		\bigcirc
7-Day St	etch M	arathoner	Night Owl	Daily Dipper	Mount Everest
) (Ĭ	•	36	
The Sta	ck W	atchtower	Dabbler	Social Butterfly	Stenographer
		//I + Library Discov		e <mark>r2</mark> News 5	O Jettings

Image from <https://www.quora.com/How-do-I-earn-badges-on-the-Audible-iOS-or-Android-apps>

2016년 10월

< 오늘 >

일	엄	화	수	목	금	토
25일	26일	27일	28일	29일	30일	10월 1일
2일	3일	4일	5일	6일	7일	8일
9일	10일	11일	12일	13일	14일	15일
16일	17일	18일	<mark>19</mark> 일	20일	21일	22일
23일	24일 V	^{25ଥୁ} Veek9 pro	26일 Dtotyping	27일	28일	29일
30일	31일 V	^{11월 1일} Veek10 co	ୁଥ ntinue prototy	3ଥ /ping	4일	5일

<	오늘	>

2016년 11월

일	월	화	수	목	금	토
30일	31일	11월 1일	2일	3일	4일	5일
6일	7일 V	^{8일} Veek11 1st	^{9일} user study	10일	11일	12일
13일	14일 V	^{15일} Veek12 1st	^{16일} redesign	17일	18일	19일
20일	21일 V	^{22일} Veek13 2n	^{23일} d user study	24일	25일	26일
27일	28일 V	^{29일} Veek14 2n	^{30일} d redesign	12월 1일	2일	3일
4일	5일	6일	7일	8일	9일	10일

2016년	12월
-------	-----

< 오늘 >

일	월	화	수	목	금	토
27일	28일	29일	30일	12월 1일	2일	3일
4일	5일 V	^{ଥେ} Veek15 3rc	^{7일} d user study &	8일 & 3rd redesigr	9일 1	10일
11일	12일 V	^{13일} Veek16 do	14일 cumentation	^{15ଥ} & presentatio	16일 N	17일
18일	19일	20일	21일	22일	23일	24일
25일	26일	27일	28일	29일	30일	31일
1월 1일	2일	3일	4일	5일	6일	7일

Roles & Specifications

Hoon: executive chief, frontend developer 1

Hyunsung: frontend developer 2, data visualization

JuHo: backend developer

Backend: Django / Frontend: vanilla JS / Data visualization: D3

How to find users? all KAIST members via social networks(Facebook, Twitter...)



